

Piñata Dice es un juego familiar y competitivo en el que usarás tu habilidad para recolectar tantos dulces como puedas. Tira dados y colecta a toda velocidad los que sean iguales a las cartas de tu mano para hacer la mayor cantidad de puntos y ser el ganador.

SET UP



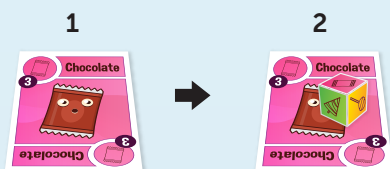
1. Coloca los dados en el centro de la mesa.
2. Baraja todas las cartas de dulces y reparte 7 a cada jugador.
3. El mazo restante debe estar al alcance de todos boca abajo.
4. Asigna el token de jugador inicial al último que fue a una fiesta de piñata.



REGLAS DEL JUEGO

MODO NORMAL

Para comenzar la ronda el jugador inicial toma los dados y los deja caer al centro de la mesa, cada jugador de forma simultánea deberá recolectar tantos dados como pueda y sean iguales a los de las cartas de su mano, para que la colecta sea **VÁLIDA** deberá bajar primero la carta del dulce que desea recolectar y después poner el dado encima de ésta. Cualquier otro orden en dicho movimiento se considera **INVÁLIDO** y ese dado se descarta esa ronda.



Cuando todos los dados sean reclamados por movimientos válidos (dado sobre carta del mismo tipo) o nadie pueda recolectar ningún otro, las cartas que tienen dado encima se guardan como **PUNTOS DE VICTORIA** iguales al valor de la carta y se regresan todos los dados al centro de la mesa para terminar la ronda.

Para comenzar una nueva ronda se asigna el token de primer jugador según las manecillas del reloj, cada jugador toma una carta y sólo una del mazo (no importa si bajaste o no cartas siempre tomarás una) y se repiten los pasos anteriores.

Ejemplo de ronda:

- Reasignar el token de primer jugador.
- Tomar una carta del mazo.
- Lanzar los dados.
- Recolectar de forma válida.
- Guardar los puntos de victoria.

El juego termina cuando no quedan más cartas en el mazo o cuando al menos uno de los jugadores no pueda tomar una nueva carta. Finalmente se descartan todas las cartas que quedaron en la mano de los jugadores y se cuentan los puntos de victoria de las cartas reclamadas. El jugador con la mayor cantidad de puntos de victoria gana esa ronda y recibe un token de ganador, aquél que consiga 2 tokens de ganador gana la partida.



Notas: Si algún dado rueda durante la colecta cambiando su cara inicial se descarta durante ese turno. Está estrictamente prohibido robar dados que ya están encima de la carta de otro jugador.

MODO EXPERTO

Si eres un jugador experto de Piñata Dice añade el dado negro al set up básico. El dado negro impide la recolecta de set de todos los dulces de ese tipo que salgan en esa ronda, por lo que esas cartas se considerarán **INVÁLIDAS** como puntos de victoria y además **DEBERÁS DESCARTARLAS** de tu mano durante esa partida.



MODO FÁCIL

Si vas a jugar Piñata Dice con niños pequeños te recomendamos no utilizar los puntos de victoria de las cartas, ni el dado negro y simplemente contar al final el número de cartas colectadas.



Tiempo: 20 min.
Edad: 7 años en adelante.
Jugadores: 3 a 6.
Componentes: Dados y cartas.
Complejidad: Baja.

