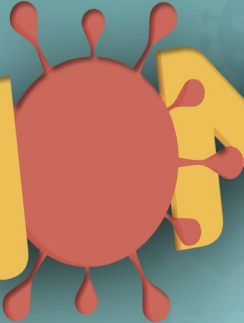


MONOMANIA

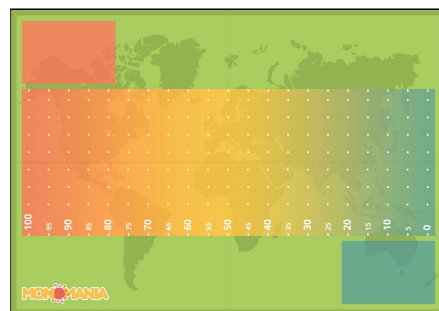


OBJETIVO DO JOGO

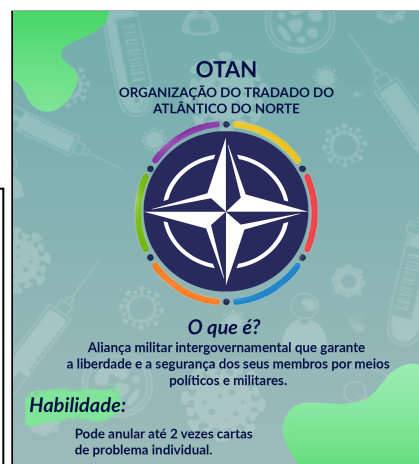
Monomania é um jogo cooperativo, organizações internacionais criam uma máquina do tempo e voltam para o passado a fim de combater a pandemia sucedida do COVID-19, porém, a máquina quebra e durante um período de tempo (turno) e, assim, algumas ações serão resetadas ou impedidas de serem feitas por causa do fluxo bagunçado de tempo. O objetivo é **impedir que mais pessoas sejam infectadas durante o espaço de tempo da partida.**

MONTAGEM

1. Coloque o tabuleiro em um local que permita um fácil acesso a todos os jogadores;
2. Posicione os maços de cartas de prevenção e de doença em seus respectivos lugares, área azul e área vermelha reservadas no tabuleiro;



3. Exponha os *tokens dos personagens* e suas *fichas* para cada jogador escolher qual das organizações vai representá-los;



4. Coloque o marcador de tempo e os dados junto aos jogadores.

INSTRUÇÕES

Indicação: +12 anos

Participantes: 2 a 7 jogadores

Mecânicas: Jogo cooperativo, gerenciamento de cartas, rolagem de dados, movimentação no tabuleiro, limite de tempo.

Tipo/Gênero: Sorte, estratégia, Sci Fi.

COMPONENTES

01 tabuleiro

02 dados

01 marcador de tempo

07 tokens de personagens

07 fichas de personagens

30 cartas de prevenção

30 cartas de doença

01 manual do jogo

NÍVEIS

Nível fácil:

Todos os jogadores começam na linha de **20** pacientes infectados / **30 minutos** de partida.

Nível médio:

Todos os jogadores começam na linha de **40** pacientes infectados / **25 minutos** de partida.

Nível difícil:

Todos os jogadores começam na linha de **60** pacientes infectados / **20 minutos de partida** / O jogo já tem seu início com a rodada de máquina quebrada.

COMO JOGAR?

- Aciona-se a ampulheta e, começando pelo jogador mais novo, a próxima ação deve ser jogar os dados;
- Se o número que sair for **PAR**, o jogador deve pegar uma carta do baralho **PREVENÇÃO** e ler em alta voz a ação que a carta traz e a quantidade de pacientes que foram reduzidos no termômetro (tabuleiro);
- Se o número do dado for **ÍMPAR**, o jogador deve puxar uma carta do baralho **DOENÇA**, e ler em alta voz a ação que a carta traz, assim como a quantidade de pacientes que foram infectados e somados no termômetro;

Assim será até o último jogador presente jogar e uma nova rodada ser iniciada!

REGRAS

- Quando o medidor chegar aos números 30, 60 e 90, a máquina do tempo quebra e o baralho PREVENÇÃO fica indisponível por uma rodada;
- Cada jogador pode doar uma de suas habilidades a outro jogador;
- As habilidades de cada personagem podem influenciar na realização ou não das ações sorteadas nas cartas;
- Quando metade ou 3 dos jogadores chegam ao número limite (90 ou mais) do termômetro, o jogo se encerra e todos perdem;
- Após o término do tempo de partida (dependendo de cada nível), caso os jogadores não tenham alcançado ou ultrapassado o número 90, eles vencem o jogo.

COMO JOGAR ONLINE?

- Os jogadores precisam entrar na plataforma **tabletopia.com**, caso já tenham uma conta será feito o *login* usando seu computador ou *smartphone*, não tendo uma conta na plataforma será necessário um novo cadastro;
- Copie o link <https://tabletopia.com/games/monomaniaojogo> no seu navegador e compartilhe com seus companheiros de jogo, lembrando que é necessário ao menos dois jogadores;
- Antes de clicar *start*, **recomendamos** que faça *login* no *google meet*, *zoom*, *discord* ou qualquer outra plataforma que você prefira utilizar para chamada em grupo. Para procedimento padrão, vamos utilizar o *google meet* neste tutorial;
- Após organizada a chamada em grupo, todos os jogadores precisam clicar em ``start > continue > ready e, assim, começará o carregamento do jogo.
- As regras são as mesmas do jogo na versão impressa e a própria plataforma *Tabletopia* oferece instruções de como jogá-lo.

FICHA TÉCNICA

Ano de publicação	2021
Lançamento	Abril de 2021
Idioma	Português (PT-BR)

