



プレイ人数 2-4人
 所要時間 20分
 適年齢 10才以上

デザイン 吳達徳 Ta-Te Wu
 美術 Kaiami
 発行 Sunrise Tornado Game Studio
 ルール lan Klinck
 日本語翻訳 台湾くん

ネコが大好きなエジプト人、その極みと言えばクレオパトラです。クレオパトラにネコの援助を依頼された君は、監視員に監視される中、援助作業を行う事になった。君のおかげでエジプトのネコ達は今日ものんびり過ごしている。

内容物

ネコタイル13枚



プレイヤートークン12個



監視員トークン3つ



ポイントトークン4つ



ポイント表示ボード
 ルール説明書(中国語、英語)

ゲームの目標

ネコのレスキュー隊員になった貴方、ピラミッドに閉じ込められたネコ達を救出する事が目的です。1種類のネコを助ける事によって1ポイントを獲得する事ができる。隣接のタイルに助手が居れば、1人につき1ポイントを獲得できる。プレイヤーの中に23ポイントを獲得した人が居れば、そのラウンドが終了した時点でゲーム終了です。ポイントが一番高いプレイヤーが勝者。

ゲーム設置

- 2人プレイする時、紫 青 オレンジ 緑色のタイル1枚ずつゲームから除外する。
- タイルを全部裏面にし、シャッフルをする、これをデッキとして横に置く。
- プレイヤーが全員1つの色を選び(赤、青、黒、緑)、その色のプレイヤートークンとポイントトークンを受け取る。そしてポイントトークンをポイント表示ボードの0に置く。
- 監視員トークンをゲームエリアの横に置く。
- ネコ飼ってる人がスタートプレイヤーになる。もしくは一番最近ネコを触った人がスタートプレイヤーになる。
- スタートプレイヤーがデッキからタイルを1枚を取り、タイルを表向きして中央に置く。そして、そのタイルの上に、自分のプレイヤートークンを1つ置く。時計周りで次のプレイヤーもタイル1枚を取り、既に設置されてるタイルを隣接するようにタイルを置く。そして、そのタイルの上に、自分のプレイヤートークンを1つ置く。これは全員必ず1回実行する。



ゲーム開始

自分の手番では必ず2回アクションをしなければならないです。アクションは『タイルアクションからのレスキューアクション』もしくは、『レスキューアクションを2回行う』のどっちかを選んで実行する事ができる

タイルアクション 下記の2種類から1つ選んで実行できる:

- 偵察** - デッキから1枚タイルを引き、そのタイルを既に設置されてるタイルを隣接するように置く。
- 捜索** - 1枚トークン乗ってないタイルを選び、そのタイルを別の場所に移動する事ができる。他のタイルが孤立になるような移動はできない。囲まれてるタイルの移動はできない。



レスキューアクション 下記の3種類から1つ選んで実行できる:

- 調達** - 先ほど置いたタイル(もしくは移動したタイル)の上に自分のプレイヤートークンを1つ置く。
- 応援** - 既に自分のプレイヤートークンが置いてるタイルと隣接してるタイルの上に自分のプレイヤートークンを1つ置く。
- 救援(得点)** - 詳細は『得点計算』を参照してください。このアクションを実行したら、自分の手番が直ちに終了となる。

1つのタイルが最大違う色のプレイヤートークン2つを置くことができる。2つ以上なるような置き方が出来ない。

ラウンド開始時に、もしどのアクションも実行できなければ、自分のプレイヤートークンを1つ任意のタイルに置き、そしてレスキューアクションを1回実行する。

もし、レスキューアクションが実行できなければ、前に置いたプレイヤートークンを、別のタイルに移動しなければならない。

得点計算

1. 自分のプレイヤートークンに乗ってるタイルを1つ選び。
(監視員トークンに乗ってるタイルが選ぶ事ができない) そのタイルを得点タイルとし、隣接してるタイルの中から、色が異なるタイルが1枚につき1ポイントを獲得する。色が重複した場合は、色が重複したタイルはポイント獲得できない。

a. 右の範例[3a]と[3b]では、プレイヤーが2ポイントを獲得。



b. 右の範例[3c]では、プレイヤーが4ポイントを獲得。



2. もし隣接のタイルの中にも自分のプレイヤートークンが居れば、それを助手とし、助手1人につき1ポイント獲得(監視員トークンに乗っていても問題ないです)。

a. 右の範例[4a]では、助手が2人も居たので、プレイヤーが2ポイントを獲得。



b. 右の範例[4b]では、両側のタイルが同じ色なので、どちらのタイルを選んでポイント獲得する事になる。この場合は左のタイルを選び1ポイントを獲得。



- 獲得したポイントによってポイント表示ボード上のポイントトークンを移動する。そして、使われていない監視員トークン1つを使い、1枚タイルを選び、監視員トークンに乗せる。もし全ての監視員トークンが既にタイルに乗ってる状態であれば、監視員トークン1つ選んで、その監視員トークンを別のタイルに移動する事ができる。
- 得点計算された全てのプレイヤートークンを回収して(助手も含め)、自分の手前に置く。

ゲーム完了条件満たしていなければ、次のプレイヤーの手番となる。

終了条件

プレイヤーの中に23ポイントを獲得した人が居れば、そのラウンドが終了した時点でゲーム終了です。ポイントが一番高いプレイヤーが勝者となる、同点の場合は同点したプレイヤーの共同勝利です。

ハードモード

もっと刺激を求める方は、ハードモードを挑戦してみてください。

追加のレスキューアクション

こっちのレスキューアクションを選んで実行しても大丈夫。

- ・ **遷移** - 自分が置いたプレイヤートークンを隣接のタイルに移動する事ができる。

ネコタイルの能力

各タイルは各自の特殊能力を所持し、それを表示するアイコンがタイルの右上で確認できる。

- ・ **クレオパトラ Cleocatra** - このタイルでポイント獲得したら、更にプラス1ポイント獲得できる。今回の得点計算する前に、得点が一番低いプレイヤーが直ちに追加アクションを実行する事ができる。もし得点が一番低いプレイヤーが複数いた場合は、この効果が発動しない。
- ・ **ネフティス Mafdat** - このタイルがトークンに乗って居ても、タイルアクションで移動する事ができる。(トークンも一緒に移動する)。



- ・ **バステット Bastet** - このタイルの上に君のプレイヤートークンが乗って居れば、タイルアクションを消費して、このタイルの上に乗ってる自分のプレイヤートークンと他のタイルに乗ってる他のプレイヤーのプレイヤートークンと交換できる。
- ・ **ムト Mut** - このタイルでポイント獲得したら、乗って居る自分のプレイヤートークンが回収しなくても大丈夫(助手としてポイント獲得したトークンは回収する)。
- ・ **プリンセス Princess** - このタイルでポイント獲得したら、移動できる監視員トークンが1つから2つになる。



お礼 Eric R. Burgess, Mark Hyman, Mike Rizzo, Benjamin Thomas, Saori Terashima, Dinos Lambropoulos, Brandon Barker, Cindy Chan, Brien Henk, Randolph Wang, 和 Rui Gou.



美術

kaiami.net