

# BATU KHAN

## Snabb - Smart - Strategi

### Uppstart och spel

Varje spelare har:

**En blå sten** (flyttar 1 eller 2 steg rakt framåt och kan inte flytta bakåt)

**En gul sten** (flyttar 1 eller 2 steg diagonalt framåt och kan inte flytta bakåt)

**En svart sten** (flyttar 1 steg diagonalt framåt eller bakåt)

**En vit sten** (flyttar 1 steg i vilken riktning som helst)

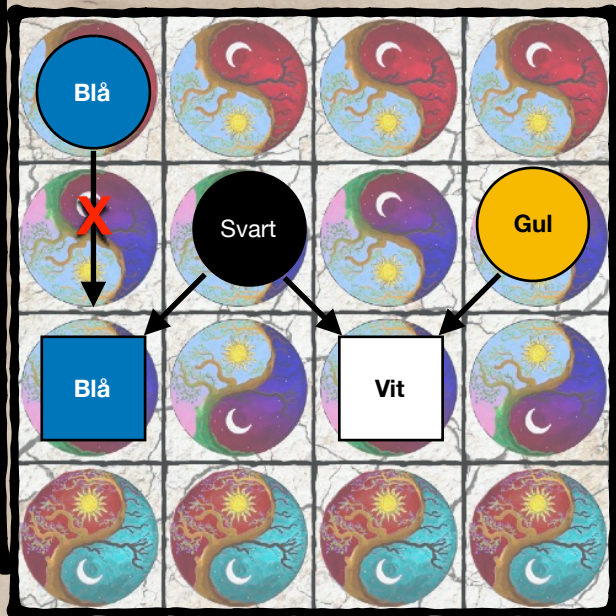
**En röd blockad** (läggs på valfri ruta som är fri, kan sedan inte flyttas och räknas ej som sten)

- Spelare 1 lägger ut valfri egen sten i sitt läger. Spelare 2 lägger därefter ut en egen sten i sitt läger. Sedan fortsätter spelet i turordning. När det är din tur måste du utföra en av följande handlingar:
  - Lägga ut *en* sten i eget läger på *fri* ruta.
  - Flytta *en* egen sten (t ex genom att slå ut).
  - Lägga ut din blockad på valfri, *fri* ruta.

### Det finns två sätt att vinna

- Om du blir den som först har två av dina stenar i motståndarens läger så har du vunnit.
- Varje gång som det är din tur måste du utföra en av de tre handlingar som står ovan, annars har du förlorat och din motspelare har vunnit.

**Bild 1:** Svart och gul hotar motståndarens vita sten. Din blå ligger inte i en närliggande ruta och därför hotas ej motståndarens blå sten.



### Detaljregler

- Varje spelare får ha max 3 stenar ute samtidigt i spel (plus sin blockad - den räknas inte som sten).
- Du får aldrig flytta en sten till samma ruta som en annan sten eller blockad och ej heller hoppa över en annan sten eller blockad.
- När du har din sten i *motståndarens läger* är den fredad, motståndaren får inte slå ut den, men du kan flytta egen svart sten tillbaka ut ur lägret, eller egen vit sten ut ur eller inom lägret. Du kan även hota motståndarens stenar i hennes eget läger (bild 2).

### Att hota och slå ut

- När två av dina stenar kan flytta till samma, närliggande ruta (bild 1) så "hotar" du rutan (Dina två stenar måste alltså ligga i rutan intill för att hota).
- När din motståndares sten, eller en av blockaderna, ligger på en ruta som du hotar under din tur, så kan du slå ut den från spel.
- Du väljer vilken av dina två stenar som flyttar till den hotade rutan där stenen eller blockaden slås ut.
- En blockad försvinner endast om den slås ut. Du kan slå ut både din egen, såväl som din motståndares, blockad.

**Bild 2:** När stenarna ligger enligt bilden och ditt eget läger är rödmarkerat överst på spelplanen, så får stenarna flyttas enligt bild (vit är alltså redan i motståndarens svartmarkerade läger sedan tidigare).

